

ПЛАН РОБОТИ НАУКОВОГО ГУРТКА

«Технології та тренди програмування мовою С++»

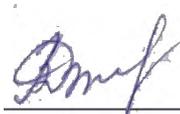
кафедри комп'ютерних та інформаційних технологій

на 2025-26 навчальний рік

№	Тема зустрічі	Термін проведення	Відмітка про виконання
1.	Структурна організація програм мовою програмування С++ Результат: застосування функцій для організації програм, передача аргументів в функцію, повернення значень функціями, рекурсивні виклики функцій	22.09.2025	
2.	Додаткові відомості про структуру програм С++ Результат: застосування вказівників на функції, ініціалізація параметрів функцій, виключення, обробка помилок виділення пам'яті, перевантаження функцій, шаблони функцій	20.10.2025	
3.	Визначення власних типів даних С++ Результат: застосування типів даних, об'єктів, класів та екземплярів; конструктори класів; приватні члени класів; вказівники та посилання на об'єкти класів	17.11.2025	
4.	Додаткові відомості про класи мови програмування С++ Результат: застосування деструкторів класів; реалізація конструктора копіювання; розподіл пам'яті між змінними; перевантаження операцій; шаблони класів та їх застосування	15.12.2025	
5.	Наслідування класів та віртуальні функції в С++ Результат: базові ідеї об'єктно-орієнтованого програмування; управління доступом при наслідуванні класів; конструктор копіювання в похідному класі; віртуальні функції; приведення між типами класів; вкладені класи	19.01.2026	
6.	Технології налагодження програм мовою С++ Результат: додавання налагоджувального коду; налагодження програми; тестування розширеного класу; налагодження динамічної пам'яті	16.02.2026	
7.	Концепції програмування для Windows Результат: розробка Windows-програми; організація Windows-програм; застосування бібліотеки Microsoft Foundation Classes; застосування Windows Forms	16.03.2026	

8.	Робота з меню і панелями інструментів Результат: взаємодія з Windows; додавання обробників повідомлень меню; додавання кнопок панелі інструментів	13.04.2026	
9.	Робота з діалогами та елементами управління Результат: створення ресурсу діалогу; програмування для діалогу; підтримка діалогових елементів управління; завершення операції діалогу; застосування кнопки лічильника, показника масштабування	11.05.2026	
10.	Створення власних DLL-бібліотек Результат: створення та застосування DLL додатків; експорт змінних і функції з DLL-бібліотеки; імпорт символів у програму; реалізація експорту символів з DLL-бібліотеки	8.06.2026	
11.	Презентації проєктів учасників гуртка Заключне заняття. Підведення підсумків	22.06.2026	

Керівник наукового гуртка
к.т.н., доц.


підпис

Валерія ДРОМЕНКО